



Focus sur six professions d'aujourd'hui et de demain

UX DESIGNER

L'UX designer se met à la place de l'utilisateur d'une appli ou d'un site pour s'assurer de sa cohérence et de sa bonne ergonomie. Il tient compte des besoins et objectifs de son client et travaille avec des créatifs comme avec les développeurs informatiques. Il doit aussi s'efforcer d'apporter une valeur ajoutée en termes de *storytelling* afin de rendre le parcours de l'utilisateur intéressant.

Formation

DUT informatique, master pro design d'interface multimédia et internet, titre niveau bac +3 ou 4 d'une école spécialisée.

Salaire brut débutant

De 2 500 à 3 000 euros mensuels.

Employeurs

Entreprise de services du numérique, agence web, toute entreprise privée, notamment du secteur bancaire et de l'assurance.

PENTESTER

Cracker les systèmes informatiques en toute légalité, ça vous intéresse ? Il faudra alors redoubler d'astuce et se tenir au courant des dernières avancées pour tenter de garder une longueur d'avance sur les vrais pirates. Il faut disposer de solides connaissances en réseau, en cryptographie et en programmation. Une éthique irréprochable est indispensable pour envisager de faire carrière.

Formation

Diplôme d'ingénieur (bac +5) ou master en informatique spécialisé en cybersécurité.

Salaire brut débutant

Au moins 3 000 euros mensuels.

Employeurs

Entreprises de sécurité des systèmes, entreprises privées de toutes tailles, administrations.

PRODUCT OWNER

Le PO est un « couteau suisse », un super chef de projet exerçant en mode agile dans les technologies de l'information. Appli, sites internet, logiciels... Il s'assure que le produit correspond aux exigences du client en pilotant le travail des UX designers et des graphistes notamment. À la dimension technique du métier s'ajoutent de forts impératifs business et marketing.

Formation

École de commerce ou d'ingénieur, école en informatique spécialisée (École supérieure du digital...).

Salaire brut débutant

Plus de 3 000 euros mensuels.

Employeurs

Entreprise de services du numérique, toute entreprise privée.



DATA SCIENTIST

De l'analyse statistique du *big data* jusqu'à leur interprétation,

le *data scientist* s'est imposé comme un maillon essentiel de la prise de décisions des entreprises. Une part importante du travail consiste à concevoir des algorithmes pour extraire, traiter et exploiter les données. Il croise aussi ces données avec celles d'autres bases et officie dans un champ plus large que le *data analyst*.

Formation

Niveau bac + 5. Masters ou mastères en ingénierie *big data*. Master of Sciences (Polytechnique, HEC, Essec). Diplôme d'ingénieur spécialisé *big data*.

Salaire brut débutant

De 3 000 à 3 500 euros mensuels.

Employeurs

Les entreprises privées de la finance, du médical, du e-commerce et de l'industrie.

DEVOPS

Au carrefour de plusieurs spécialités, l'approche « **DevOps** » combine les attributs des développeurs et des administrateurs système. Il s'agit de créer des sites ou des applications selon un cahier des charges précis, puis d'en garantir le bon fonctionnement pendant tout le cycle de vie. Beaucoup voient cette double compétence comme l'évolution logique du métier de développeur.

Formation

Après une formation de niveau bac +5 (master pro ou diplôme d'ingénieur), une formation sur le terrain de 3 à 5 ans est nécessaire.

Salaire brut débutant

Environ 3 000 euros mensuels.

Employeurs

Société de services en ingénierie informatique, au sein des DSI d'entreprises privées.

GAME DESIGNER

C'est le Graal, le métier phare du jeu vidéo, au carrefour de la technique et de l'art.

Le game designer conçoit les mécanismes de jeu et leur donne vie dans les moindres détails.

Responsable du *gameplay*, il est l'homme-orchestre qui coordonne le travail des graphistes, des animateurs 3D, des développeurs. Rigueur, diplomatie et résistance au stress sont indispensables.

Formation

DUT informatique option imagerie numérique ou école (Ican, école George-Méliès, Créapole, Créajeux, New 3Dge, École nationale du jeu et des médias interactifs numériques, IIM...). Très forte sélection.

Salaire brut débutant

De 1 600 à 2 000 euros mensuels.

Employeurs

Éditeurs de jeux vidéo en France et à l'étranger.